

Grundfunktionen: Abrechnungssystem

- KEINE BINDUNG
- KEINE FIXKOSTEN (wird nicht geladen, fallen keine Kosten an)
- Einmalige Einrichtungsgebühr
- 10% Provision entfallen auf den Ladeumsatz
- Sie bestimmen den Preis pro kWh (jederzeit adaptierbar)
- KEIN VERWALTUNGS-AUFWAND / RECHNUNGS-AUFWAND
- Ladekosten werden quartalsweise auf Ihr angegebenes Konto erstattet
- Einfach, transparent und personalisierbar
(gewünschtes Logo / Design auf Aufkleber und in Benutzeroberfläche)



QR-Code Ladung für "Spontanlader"

- KEINE APP, KEIN ABO/VERTRAG, VOLLE KOSTENTRANSPARENZ
 - 1) Einfaches scannen des QR-Codes am Aufkleber der Ladestelle
 - 2) Seite im Browser öffnet sich mit den aktuellen Preisen, verfügbaren Leistung etc. - volle Transparenz
 - 3) Lademenge auswählen, E-Mail-Adresse sowie Kredit-/Debitkarte eingeben und Ladung starten
 - 4) Automatischer Rechnungsversand an E-Mail-Adresse sofort nach beenden der Ladung

RFID Karte für "Viellader" / Mitarbeiter etc.

- SELF-SERVICE-SYSTEM

Mit den von uns freigegebenen Karten können Nutzer sich selbst einfach registrieren, Personen- oder Firmendaten sowie Bezahl Daten (Kreditkarte oder SEPA) hinterlegen und mittels Sammelrechnung am Monatsende bezahlen. Für Mitarbeiter können gesonderte Tarife hinterlegt oder die Ladung komplett kostenlos freigeschalten werden,

Kundenbeispiele Benutzeroberfläche:

- Hotel Ochsenberger: <https://app.amplicity.eu/charge/ATWZ20>
- Weyland GmbH: <https://app.amplicity.eu/charge/ATWZ35>
- Gemeinde Hofstätten a.d. Raab: <https://app.amplicity.eu/charge/ATWZ30>

Gutscheincode:

Gutscheincode können erstellt werden. Der Wert sowie eine persönliche Nachricht kann an den Gast/Geschäftspartner/Kunden versendet werden.

Ladereport für Firmenfahrzeuge

Monatliche Reports über die geladene Energiemenge zum selbst downloaden für die Verrechnung von z.B.: Firmenfahrzeuge

Karten-Bezahlterminal

Von uns entwickelter Bezahlterminal bei dem man den Ladepunkt auswählt und einfach und direkt mittels Bankomatkarte, Kreditkarte, ApplePay etc. bezahlt